第3回ドミニオンGP
大会要項

最終更新：2022年2月26日　　ver.2.2

ドミニオンGPとは、デッキ構築型ボードゲーム『ドミニオン』をより多くの方々と楽しむために企画された日本最大のオンライン大会です。日本一を目指したい方や実力を試したい方、ただただドミニオンをしたい方など、初級者から上級者までさまざまなプレイヤーが交流できるお祭りです。一緒に遊び、語りあい、ドミニオンを楽しみつくしましょう！
（ver.2.0更新）予定されていた新拡張『ドミニオン：同盟』の発売時期が変更になったため、予選および本戦での使用を取りやめます。代えて、予選の使用セットは『ドミニオン：基本第二版』『ドミニオン：収穫祭』『ドミニオン：異郷』です。

1. 日時

予選：2022年2月26日（土）12:30～18:30
本戦：2022年2月27日（日）11:30～16:30
準決勝・決勝：2022年2月27日（日）16:30～

・予選のみの参加も歓迎します。予選の結果発表後、本戦への参加意思を確認します。
・予選、本戦とも当日、開会式までに公式サイトの「マイページ」でチェックインを済ませてください。

◇詳細スケジュール

予選	本戦	準決勝
12:30～13:00 チェックイン	11:30～12:00 チェックイン	16:30～ サプライ選出
13:00～13:20 開会式、説明	12:00～12:10 開会式、説明	18:00　準決勝終了予定
13:20～14:20 1回戦	12:10～13:10 1回戦	
14:20～15:20 2回戦	13:10～14:10 2回戦	決勝
15:20～16:20 3回戦	14:10～15:10 3回戦	18:30～ 配信開始
16:20～17:20 4回戦	15:10～16:10 4回戦	19:00～ 決勝1回戦開始
17:20～18:20 5回戦	16:10～16:30 成績発表	
18:20～18:30 成績発表		

・各回戦は「マッチング（10分）- 対戦（40分）- 結果確認（10分）」で構成されます。
・予定は前後する可能性があります。

2. 開催場所

・Discord「ドミニオン：対戦サーバー」（当日進行会場）https://discord.gg/PRTDZejyKm
・ドミニオンオンライン（Dominion Online）　https://www.dominion.games/
・大会サイト　　https://dominion-gp.jp/2022/

3. 参加申し込み

・以下の手順で参加申し込みをしてください。

1) ドミニオンGPの大会サイトで「マイページ」にログイン
2) マイページで、第3回ドミニオンGPに「参加する」を選択

申し込み締切：2022年2月24日（木）23:59まで

・以下の要件を満たしていない方は参加できません。
★ Discordアカウントを所持し、「ドミニオン：対戦サーバー」に参加していること。
★ 大会サイトのマイページより参加申し込みをしていること。

・大会参加費は無料です。
・ドミニオンオンラインのサブスクリプションがなくてもご参加いただけます。参加者は特別に大会中すべての拡張セットが使えるよう手段を講じます。
・一人が複数のアカウントを使い参加することはできません。

4. 大会の仕組み

（ver.2.0更新）本大会の準決勝・決勝では、発売予定の新拡張『ドミニオン：同盟』を実装状況に応じて使用します。事前にカード効果などを確認しておくことを推奨します。

4-1. 基本ルール

・ドミニオンGPは予選、本戦、準決勝、決勝の4ステージで構成されます。各ステージの通過者が次のステージを戦います。
・カードの処理はドミニオンオンラインにしたがいます。
・ゲームは四人戦でおこないます。ただし、参加人数が4で割りきれない場合、三人戦卓が発生する場合があります。
・予選および本戦のマッチングはスイスドロー形式でおこない、運営が発表します。
・なんらかの理由で途中棄権したい場合、各回戦のマッチング発表までにDiscordで運営に直接申し出てください。
・予選および本戦の手番は運営が指定します。準決勝は4-4、決勝は4-5の規定にしたがいます。
・予選および本戦のサプライは運営が用意し、各回戦の直前に発表します。各回戦においてすべての卓で同じサプライを使用します。準決勝、決勝では4-6の規定に準じます。
・一つのサプライにつきランドスケープ（イベント、ランドマーク、プロジェクト、習性）は最大で2枚まで、そのうち習性は1枚までとします。
・ゲームの勝敗は、ドミニオンのルールにしたがって順位1位～4位を決定します。ただし、引きわけ（同点で経過ターン数が同じ）の場合は手番が下の選手が上位となります。
・順位に対して以下の大会得点を得ます。

1位：6点　2位：3点　3位：1点　4位：0点

・予選および本戦では大会得点の合計にもとづいて成績を決定します。大会得点が同点の場合、手番の合計が大きいほうを上位とします。それでも同じ場合、1位回数が多い順→2位回数

が多い順→3位回数が多い順とします。それでも同じ場合、運営がランダムな方法で決定します。
・三人戦についても同様に処理します。勝利点、大会得点、手番合計を調整することはありません。
・順位や成績決定方法の具体例については別に公開する「当日の流れ」をご覧ください。
・予選および本戦では、1ゲームに対して40分の制限時間を設けます。制限時間経過時にまだゲームが終了していない場合、運営が確認にむかいます。それ以降に4番手の選手が2回通常ターンの終了をむかえ、追加ターンがなくなるまでを延長時間として認めます。延長時間経過時にまだゲームが終了していなくとも、その時点の勝利点でゲーム順位を決定します。
・undo（以下「やり直し」）は禁止します。事前にドミニオンオンラインの操作に慣れておくようお願いします。ただし、システム上ほかの選手の許可が不要な「財宝をすべて使用する」のやり直しのみ許可します。
・準決勝と決勝にかぎり、運営の判断によりやり直しを認める場合があります。

4-2. 予選

・全参加者によるスイスドロー5回戦でおこないます。
・（ver.2.0更新）カードプールは『ドミニオン：基本第二版』『ドミニオン：収穫祭』『ドミニオン：異郷』です。
・全5回戦終了後、成績上位32名が本戦にすすむ権利を得ます。
・本戦辞退者が出た場合、次の成績の選手が権利を得ます。
・予選の大会得点は本戦に持ち越しません。

4-3. 本戦

・権利のある選手最大32名によるスイスドロー4回戦でおこないます。
・（ver.2.0更新）カードプールはドミニオンオンラインに実装されている全カードです。ただし、《支配》、《闇市場》、《黒猫》、《艦隊》、『ドミニオン：同盟』の全カードをのぞきます。
・全4回戦終了後、成績上位8名が準決勝にすすむ権利を得ます。
・準決勝辞退者が出た場合、次の成績の選手が権利を得ます。

4-4. 準決勝

・権利のある選手8枚を4人ずつ2卓にわけて四人戦1回戦をおこないます。
・（ver.2.2更新）本戦成績が1・4・5・8位の選手がA卓、同じく2・3・6・7位の選手がB卓になります。
・それぞれの卓で本戦順位の高い順に好きな番手を選ぶことができます。
・各卓でサプライを選出して対戦し、上位2名ずつが決勝に進みます。
・決勝進出が決まった場合は辞退できません。本戦終了時の判断をお願いします。

4-5. 決勝

・権利のある選手4名による四人戦を、以下のルールで優勝者が決まるまでくり返します。
・さきに2回1位になった選手が優勝します。したがって最大で5回戦になります。途中棄権はできません。

・1回戦では、本戦成績の高い選手から順に手番を選ぶことができます。2回戦では、席順はそのままに手番がくり上がります。1番手だった選手は4番手になります。3回戦以降もこれをくり返します。

4-6. 決勝サプライルール

・カードプールはドミニオンオンラインに実装されている全カードです。ただし、《支配》、《魔女娘》、《オベリスク》、《ドルイド》、《艦隊》、《黒猫》、《ハツカネズミの習性》、《闇市場》をのぞきます。
・サプライは以下のルールにしたがい決定します。なお、当日までに変更になる可能性があります。

1) カードプールからランダムに3種類のサプライを選出します。
2) 3番手の選手が使用したくないサプライを1つ選びます。
3) 4番手の選手が残りの2つのサプライのうち使用したくないサプライを1つ選びます。
4) 残った1つのサプライをゲームで使用します。

5. 卓設定

・（ver.2.1更新）卓立ては原則として4番手がおこないますが、慣れている選手に代わってもらってもかまいません。
・卓の設定として、「勝利点を表示」はオン、「観戦許可」はオン、「観戦チャットを表示」はオフ、「順位戦」はオフとします。詳しいやり方は別に公開する「当日の流れ」で説明します。
・選手はゲーム内「設定」タブの「観戦者に手札を見せる」を「いいえ」にすることで、観戦者から手札を隠すことができます。
・対戦開始前に卓の全員でサプライと設定を確認してください。

6. 対戦上の諸注意

・運営の指示にしたがってください。
・以下の点もふくめてトラブルが発生した場合、すぐに運営まで知らせてください。
・誰も勝手に投了してはなりません。
・過度な長考、意図的な遅延は禁止します。なお、「投了させる」ポップアップが表示されても絶対に「オン」を押さず、すぐに運営を呼んでください。
・やり直し要求のポップアップが表示されても認めてはなりません。
・ドミニオンオンライン外部のツール利用はかたく禁止します。
・Discordで卓ごとにわりあてたテキストチャンネル・ボイスチャンネルやゲーム内チャットで同卓者と会話することはできますが、プレイ誘導・助言・談合は一切禁止します。ほかの選手が不快になるような発言などは慎んでください。
・他人に代わりにプレイしてもらったり、ほかの選手や友人、配信コメントなど他人から助言を受けたりすることはかたく禁止します。
・回線落ちやサーバートラブルの場合、運営を呼んで指示にしたがってください。運営の判断により、ゲーム状態の復元、ボットとの交替、そのゲームに対する失格、無効試合といった措置を講じます。
・運営の判断により選手の代わりにボットを入れてゲームを続行する場合、ボットの得た大会得点は無視されます。
・トラブルが起きた場合も対戦時間の延長などはありません。

7. 観戦・配信規定

・選手が対戦終了後に自分の卓で感想戦をおこなうことは認められています。ただし、同卓者が不快にならないように十分注意してください。
・選手が対戦終了後に進行中のほかの卓を観戦することはできますが、わりあてられていない卓のテキストチャンネルへの書きこみ・ボイスチャンネルでの発声は禁止します。
・卓とは別に歓談用のボイスチャットを用意します。オープンな場であることを念頭に、お互い気持ちよく対話できるよう発言に配慮してください。
・選手自身による対戦の配信・録画は認めますが、同卓者に配信・録画することを伝えてください。配信には5分以上の遅延を設けるようお願いします。第6章にあるように、配信をとおして助言を得ることはかたく禁止します。
・準決勝の観戦および観戦配信は自由におこなってかまいません。
・決勝戦はドミニオンGP公式YouTubeチャンネルで配信しますので、観戦配信をおこなわないでください。

8. 罰則規定

・ゲームから失格となった選手がそのゲームで得る大会得点は0点になります。
・故意にルールを破ったと運営が判断した場合、その時点で大会から失格とします。
・故意でないルール違反やマナー違反があったと運営が判断した場合、1回目は厳重注意をおこないます。それでもルール違反やマナー違反をくり返したと運営が判断した場合、その時点で大会から失格とします。
・その他、悪質な違反をおかしたと運営が判断した場合、ドミニオン：対戦サーバーから追放したり、今後の大会参加を拒否したりする場合があります。

9. コンテンツ規定

・参加状況や大会結果は外部にむけて公開されます。
・大会終了後、大会内容をもとにドミニオンGP運営が記事や動画といったコンテンツを作成する場合があります。ご了承ください。
・大会の模様はドミニオンGP公式YouTubeチャンネルにて運営が配信する場合があります。

10. 賞品

・優勝者にアマゾンギフト券3万円分とトロフィーを授与します。
・優勝者以外の決勝進出者3人に対してアマゾンギフト券3千円分を授与します。
・予選参加者の中から抽選で1名に『ドミニオン』のセット1箱（大会時点で在庫のあるもの）を授与します。

11. スポンサー・協力

スポンサー（敬称略・順不同）：ボードゲームショップとど、ゲームスペース柏木、木曜ドミニオン会、東ドミ
協力（敬称略）：Shuffle iT（Dominion Online運営）

・ドミニオンGPはスポンサーを募集しています。また、宣伝などでご協力いただける方も募集しています。ご関心のある方は大会運営までお知らせください。

12. 問い合わせ・運営規定

大会メールアドレス：domitournament@gmail.com
大会Twitter：[@Dominion_GP]
公式ハッシュタグ：#ドミニオンGP

企画運営（名前・Twitter・Discord。＊はヘッドジャッジ）：

＊うりはり	@urihari33	urihari#5016
・しーそー	@ssly_seesaw	SSLY#9017
・ハルキ	@haruki_99	ハルキ#4586
・れとれと	@retlet	retlet#7168

・不明点は公式サイト上の問い合わせフォーム、Discord、Twitterで運営に直接お問い合わせください。
・運営は本大会に参加しません。
・ドミニオン英語版発売元のRio Grande Games、日本語版発売元のホビージャパン、アプリ版運営のTemple Gates GamesはドミニオンGPに関係ありません。
・本要項が更新された場合、Twitter上で発表します。
・この文書の時間表記は日本標準時です。

更新履歴
・2021年12月5日　ver.1.0　公開。
・2022年1月6日　ver.2.0　公開。
前文、第4章前文、4-2、4-3を更新。予定されていた新拡張『ドミニオン：同盟』の発売・オンライン実装予定が変わったため、予選および本戦で使うセットを変更しました。
・2022年2月5日　ver.2.1　公開。
第5章を更新。卓立てを原則として4番手の方にお願いすることに変更しました。
・2022年2月26日　vwr.2.2　公開。
4-4を更新。準決勝の卓分けは本戦成績によって決まるところ、予選成績と書かれていたミスを修正しました。