第4回ドミニオンGP 大会要項

ドミニオンGPとは、デッキ構築型ボードゲーム『ドミニオン』をより多くの方々と楽しむために企画された日本最大のオンライン大会です。日本一を目指したい方や実力を試したい方、無限にドミニオンをしたい方など、初級者から上級者までさまざまなプレイヤーが交流できるお祭りです。一緒に遊び、語りあい、ドミニオンを楽しみつくしましょう！

1. 日時

予選：2023年2月25日（土）12:30～18:30
本戦：2023年2月26日（日）11:30～16:30
決勝ラウンド：2023年2月26日（日）18:00頃～

・予選のみの参加も歓迎します。予選の結果発表後、本戦への出場意思を確認します。

2. 開催場所

・Discord「ドミニオン：対戦サーバー」（当日進行会場）https://discord.gg/PRTDZejyKm
・ドミニオンオンライン（Dominion Online）　https://www.dominion.games/
・大会サイト　https://dominion-gp.jp/2023/

3. 参加申し込み

申し込み締切：2023年2月23日（木）23:59まで

・以下の手順で参加申し込みをしてください。

1) ドミニオンGPの大会サイトで「マイページ」にログイン
2) マイページで、第4回ドミニオンGPに「参加する」を選択

・以下の要件を満たしていない方は参加できません。
A. Discordアカウントを所持し、「ドミニオン：対戦サーバー」に加入していること。
B. 大会サイトのマイページより参加申し込みをしていること。

・大会参加費は無料です。
・ドミニオンオンラインのサブスクリプションがなくてもご参加いただけます。参加者が特別に大会中すべての拡張セットを使えるよう手配します。
・一人が複数のアカウントを使い参加することはできません。

4. 予定スケジュール

予選	本戦	決勝ラウンド
12:30～13:00 チェックイン	11:30～12:00 チェックイン	18:00頃～
13:00～13:20 開会式、説明	12:00～12:10 開会式、説明	準決勝A
13:20～14:20 1回戦	12:10～13:10 1回戦	準決勝B
14:20～15:20 2回戦	13:10～14:10 2回戦	敗者復活戦
15:20～16:20 3回戦	14:10～15:10 3回戦	優勝決定戦1～2回戦
16:20～17:20 4回戦	15:10～16:10 4回戦	（各40～60分）
17:20～18:20 5回戦	16:10～16:30 成績発表	
18:20～18:30 成績発表		

・各回戦は「マッチング（10分）- 対戦（40分）- 結果確認（10分）」で構成されます。
・チェックイン（点呼）に遅刻した場合、運営の判断で途中参加を認めることがあります。

5. 大会の仕組み

5-1. 基本ルール

・ドミニオンGPは予選、本戦、決勝ラウンドの3ステージで構成されます。各ステージの通過者が次のステージを戦います。
・カードの処理はドミニオンオンラインにしたがいます。
・試合は四人戦でおこないます。ただし、参加人数が4で割りきれない場合、三人戦卓が発生する場合があります。
・予選および本戦のマッチングはスイスドロー形式でおこない、運営が発表します。
・途中棄権したい場合、各回戦の終了時にすみやかに運営に申し出てください。
・予選および本戦の手番は運営が指定します。決勝ラウンドは5-4以下の規定に準じます。
・予選および本戦のサプライは運営が用意し、各回戦の冒頭で発表します。各回戦においてすべての卓で同じサプライを使用します。決勝ラウンドは5-4-4の規定に準じます。
・一つのサプライにつきランドスケープ（イベント、ランドマーク、プロジェクト、習性、同盟）は最大で2枚まで、そのうち習性と同盟は各1枚までとします。
・試合の勝敗は、ドミニオンのルールにしたがって順位1位～4位を決定します。ただし、引きわけ（同点で経過ターン数が同じ）の場合は手番が下の選手が上位となります。
・順位に対して以下の大会得点を得ます。

1位：6点　2位：3点　3位：1点　4位：0点

・予選および本戦では大会得点の合計にもとづいて成績を決定します。同点の場合、手番の合計が大きいほうを上位とします。それでも同じ場合、1位回数が多い順→2位回数が多い順→3位回数が多い順とします。それでも同じ場合、運営がランダムな方法で決定します。
・三人戦についても同様に処理します。勝利点、大会得点、手番合計を調整することはありません。
・予選および本戦では、1試合に対して40分の制限時間を設けます。制限時間経過時にまだ試合が終了していない場合、運営が確認にむかいます。そこから4番手の選手が2回通常ターンの終了をむかえ、追加ターンがなくなるまでを延長時間として認めます。延長時間経過時に終了していない試合は打ちきり、その時点の勝利点で順位を決定します。

・undo（以下「やり直し」）は禁止します。ただし、システム上ほかの選手の許可が不要な「財宝をすべて使用する」のやり直しのみ許可します。事前にドミニオンオンラインの操作に慣れておくようお願いします。
・決勝ラウンドにかぎり、運営の判断によりやり直しを認める場合があります。

5-2. 予選

・全参加者によるスイスドロー5回戦でおこないます。
・カードプールは『ドミニオン：海辺第二版』『ドミニオン：異郷第二版』『ドミニオン：同盟』です。
・途中、成績十分が見込まれる場合、本戦出場意思を表明して早退することができます。各回戦の終了時にすみやかに運営に申し出てください。ただし、残りの試合については失格とし、成績上0番手・4位として扱います（2023/02/24改訂）。
・全5回戦終了後、成績上位32名が本戦に進む権利を得ます。
・本戦辞退者が出た場合、次点の選手が権利を得ます。
・予選の大会得点は本戦に持ち越しません。

5-3. 本戦

・権利のある選手最大32名によるスイスドロー4回戦でおこないます。
・カードプールはドミニオンオンラインに実装されている全カードです。ただし、ゲーム内で『旧版』に分類されているカード（旧『繁栄』の9種を含む）、2022年12月発売予定の新拡張『Dominion: Plunder』、《支配》、《闇市場》をのぞきます。
・全4回戦終了後、成績上位8名が決勝ラウンドに進む権利を得ます。
・決勝ラウンド辞退者が出た場合、次点の選手が権利を得ます。
・決勝ラウンド進出後の棄権はできません。本戦終了時の判断をお願いします。

5-4. 決勝ラウンド

・決勝ラウンドは準決勝、敗者復活戦、優勝決定戦で構成されます。
・優勝決定戦で手持ちの決勝点が2点になった選手が優勝します。ただし、準決勝や敗者復活戦で1位になった選手は決勝点1点を持って優勝決定戦に進みます。

5-4-1. 準決勝

・準決勝は、権利のある選手8名を4人ずつ2卓にわけて四人戦1回戦をおこないます。
・本戦成績が1・4・5・8位の選手がA卓、同じく2・3・6・7位の選手がB卓になります。
・手番は選手が本戦成績順に選びます。
・順位1位の選手が決勝点1点を得て優勝決定戦に進み、2位と3位が敗者復活戦に回ります。4位は敗退となります。

5-4-2. 敗者復活戦

・敗者復活戦は、準決勝A・Bの2位・3位の選手計4名で四人戦1回戦をおこないます。
・手番は、まず準決勝2位の選手2名が本戦成績順に選び、次に準決勝3位の選手2名が本戦成績順に選びます。
・順位1位と2位の選手が優勝決定戦に進みます。このとき、1位は決勝点1点を得ます。3位および4位は敗退となります。

5-4-3. 優勝決定戦

・優勝決定戦は四人戦でおこない、順位1位のプレイヤーに決勝点1点が与えられます。
・手持ちの決勝点が2点になった選手が優勝します。したがって最大で2回戦になります。
・1回戦の手番は、まず準決勝1位の選手2名が本戦成績順に選び、次に敗者復活戦を通過した選手2名がその順位順に選びます。
・2回戦がある場合の手番は1回戦の順位順です。つまり、1位が1番手、2位が2番手……になります。

5-4-4. 決勝ラウンドサプライルール

・カードプールはドミニオンオンラインに実装されている全カードです。ただし、ゲーム内で『旧版』に分類されているカード（旧『繁栄』の9種を含む）、『Dominion:Plunder』、《支配》、《闇市場》をのぞきます。
・サプライは以下のルールにしたがい決定します。なお、当日までに変更になる可能性があります。

1) 運営がランダムに3つのサプライを提示します。
2) 3番手の選手が使用したくないサプライを1つ選びます。
3) 4番手の選手が残り2つから使用したくないサプライを1つ選びます。
4) 残った1つのサプライで試合をおこないます。

6. 卓設定

・卓立ては原則として4番手がおこないますが、慣れている選手に代わってもらってもかまいません。
・卓の設定として、「順位戦」はオフ、「勝利点を表示」はオン、「観戦許可」は「はい」、「観戦チャットを表示」はオフとします。詳しいやり方は別に公開する「当日の流れ」で説明します。
・選手はゲーム内「設定」（画面左上の歯車）の「観戦者に手札を見せる」を「いいえ」にすることで、観戦者から手札を隠すことができます。
・対戦開始前に卓の全員でサプライと設定を確認してください。

7. 対戦上の諸注意

・運営の指示にしたがってください。以下の点もふくめてトラブルが発生した場合、すぐに運営までお知らせください。
・誰も勝手に投了してはなりません。
・過度な長考、意図的な遅延は禁止します。なお、「投了させる」ポップアップが表示されても絶対に「オン」を押さず、すぐに運営を呼んでください。
・やり直し要求のポップアップが表示されても認めてはなりません。
・ドミニオンオンライン外部のツール利用はかたく禁止します。
・Discordで卓ごとにわりあてたテキストチャンネル・ボイスチャンネルやゲーム内チャットで同卓者と会話することはできますが、プレイ誘導・助言・談合は一切禁止します。ほかの選手が不快になるような発言などは慎んでください。
・他人に代わりにプレイしてもらったり、ほかの選手や友人、配信コメントなど他人から助言を受けたりすることはかたく禁止します。

・回線落ちやサーバートラブルの場合、運営を呼んで指示にしたがってください。運営の判断により、ゲーム状態の復元、ボットとの交替、その試合に対する失格、無効試合といった措置を講じます。
・運営の判断により選手の代わりにボットを入れて試合を続行する場合、ボットの得た大会得点は無視されます。
・トラブルが起きた場合も対戦時間の延長などはありません。

8. 観戦・配信規定

・選手が対戦終了後に自分の卓で感想戦をおこなうことは認められています。ただし、同卓者が不快にならないように十分注意してください。
・選手が対戦終了後に進行中のほかの卓を観戦することはできますが、わりあてられていない卓のテキストチャンネルへの書きこみ・ボイスチャンネルでの発声は禁止します。
・卓とは別に歓談用のボイスチャットを用意します。オープンな場であることを念頭に、お互い気持ちよく対話できるよう発言に配慮してください。
・選手自身による対戦の配信・録画は認めますが、同卓者に配信・録画することを伝えてください。配信には5分以上の遅延を設けるようお願いします。配信をとおして助言を得ることはかたく禁止します。
・決勝ラウンドはドミニオンGP公式YouTubeチャンネルで配信しますので、観戦配信をおこなわないでください。

9. 罰則規定

・試合から失格となった選手がその試合で得る大会得点は0点になります。
・遅刻したが途中参加を認められた場合、対戦できなかった試合については失格とし、成績上0番手・4位として扱います（2023/02/24改訂）。
・故意にルールを破ったと運営が判断した場合、その時点で大会から失格とします。
・故意でないルール違反やマナー違反があったと運営が判断した場合、1回目は厳重注意をおこないます。それでも違反をくり返したと運営が判断した場合、その時点で試合や大会から失格とします。
・その他、悪質な違反をおかしたと運営が判断した場合、ドミニオン：対戦サーバーから追放したり、今後の大会参加を拒否したりする場合があります。

10. コンテンツ規定

・参加状況や大会結果は外部にむけて公開されます。
・大会終了後、大会内容をもとにドミニオンGP運営が記事や動画といったコンテンツを作成する場合があります。ご了承ください。
・大会の模様はドミニオンGP公式YouTubeチャンネルにて運営が配信する場合があります。

11. 賞品

・優勝者にアマゾンギフト券3万円分とトロフィーを授与します。
・優勝者以外の優勝決定戦進出者3人に対してアマゾンギフト券3千円分を授与します。
・予選3試合以上を戦った選手の中から抽選で1名に『ドミニオン』のセット1箱（大会時点で在庫のあるもの）を授与します。

12. スポンサー・協力

スポンサー（敬称略・順不同）：ボードゲームショップとど、ゲームスペース柏木、木曜ドミニオン会、東ドミ
協力（敬称略）：Shuffle iT（Dominion Online運営）

・ドミニオンGPはスポンサーを募集しています。また、宣伝などでご協力いただける方も募集しています。ご関心のある方は大会運営までお知らせください。

13. 問い合わせ・運営規定

大会メールアドレス：domitournament@gmail.com
大会Twitter：@Dominion_GP
公式ハッシュタグ：#ドミニオンGP

企画運営（名前・Twitter・Discord。＊はヘッドジャッジ）：

＊うりはり	@urihari33	urihari#5016
・しーそー	@ssly_seesaw	SSLY#9017
・ハルキ	@haruki_99	ハルキ#4586
・れとれと	@retlet	retlet#7168

・不明点は公式サイト上の問い合わせフォーム、Discord、Twitterで運営に直接お問い合わせください。
・運営は本大会に参加しません。
・ドミニオン英語版発売元のRio Grande Games、日本語版発売元のホビージャパン、アプリ版運営のTemple Gates GamesはドミニオンGPに関係ありません。
・本要項が更新された場合、Twitter上で発表します。
・この文書の時間表記は日本標準時です。

更新履歴
・2022年12月4日　ver.1.0　公開。
・2023年2月24日　ver.1.1　公開。5.2の早退者および9の遅刻者の扱いを修正しました。